

## 2次元ランダムウォークの再帰時間の確率分布について

田崎清明

講義では1次元ランダムウォーク（以下、RWと略す）の再帰時間の確率分布を導いた。ここでは、2次元での対応する結果(19)を導く。ついでに（というのも何だが）、一般的なRWの再帰性の判定基準を導出し、3次元以上でのRWが非再帰的であることを示す<sup>\*1</sup>。

なお、ここでは測度論に基づく確率論はいっさい用いず、（有限状態を扱う）初等的な確率論だけで話を進める。それでも以下の議論はすべて厳密である（と思う）。

### 1 一般的な不等式

一般的な設定で基本的な不等式を導く。

■**定義**  $\Lambda$  を任意の無限格子とし、格子点を  $x, y, \dots \in \Lambda$  と書く。一般的なRWを定義するため、 $x, y \in \Lambda$  に対して  $x$  から  $y$  への遷移確率  $p_{x \rightarrow y} \geq 0$  が定まっており、任意の  $x$  に対して  $\sum_y p_{x \rightarrow y} = 1$  が成り立つとする<sup>\*2</sup>。

$x$  から  $y$  への遷移確率が  $p_{x \rightarrow y}$  とは、時刻  $s$  に格子点  $x$  にいた粒子は時刻  $s+1$  には確率  $p_{x \rightarrow y}$  で格子点  $y$  にいるということ。あるいは、時刻0で  $x_0$  にいた粒子が経路  $\mathbf{x} = (x_0, x_1, \dots, x_n)$  を辿る確率が  $\prod_{s=1}^n p_{x_{s-1} \rightarrow x_s}$  だと言ってもいい。

時刻0に  $x$  にいた粒子が時刻  $s = 0, 1, 2, \dots$  に同じ  $x$  にいる確率を  $P_{x \rightarrow x}(s)$  と書く<sup>\*3</sup>。 $s = 0$  についてはもちろん  $P_{x \rightarrow x}(0) = 1$  である。また、時刻0に  $x$  にいた粒子が、いったん  $x$  を離れた後、時刻  $s = 2, 3, \dots$  に初めて  $x$  に戻ってくる確率を  $F_{x \rightarrow x}(s)$  とする。

<sup>\*1</sup> これは2014年度の「現代物理学」の講義の資料として書いた。原則として受講者を対象にしているが、講義を受けていない人でもRWの定義を知っていれば読めると思う。ただし、1次元RWについてはまったく書いていないので、それは別のところで学んでほしい（講義では「原点での反転」を使って再帰時間の分布を正確に導く（楽しい）方法を話した。Fellerの教科書などに載っている）。なおこのノートに書いた証明は、友人の原隆さん（九大数理）から教わった。

<sup>\*2</sup> 細かい注意：さらに、任意の  $x$  に対して、有限個の  $y$  についてのみ  $p_{x \rightarrow y} \neq 0$  であると仮定すると有限状態の確率論だけで話が閉じる。

<sup>\*3</sup> より一般に、時刻0に  $x$  にいた粒子が時刻  $s$  に  $y$  にいる確率を  $P_{x \rightarrow y}(s)$  と書くわけだが、この量は、このノートには登場しない。

■**基本的な等式** 時刻 0 に  $x$  にいた粒子が時刻  $s = 2, 3, \dots$  にも  $x$  にいたとしよう（もちろん、この事象が生じる確率は  $P_{x \rightarrow x}(s)$ ）。この際、粒子は一度も動かずずっと  $x$  にいたか、あるいは、いったん  $x$  を離れた後また  $x$  に戻ったかのいずれかである。後者の場合、（いったん  $x$  を離れた後）粒子が最初に  $x$  に戻った時刻を  $t$  としよう。  $t$  は、  $2 \leq t \leq s$  の範囲の様々な値をとりうる。  $t = s$  ならば時刻  $s$  に初めて  $x$  に戻って来てそれで終わりだが、  $t < s$  ならば時刻  $t$  に初めて  $x$  に戻って来て、その後、またなんだかんだとやってから時刻  $s$  にも  $x$  にいるということになる。

以上の考察をそのまま式にすれば、

$$P_{x \rightarrow x}(s) = (p_{x \rightarrow x})^s + \sum_{t=2}^s F_{x \rightarrow x}(t) P_{x \rightarrow x}(s-t) \quad (1)$$

となる（これがこのノートで最も重要な式なので落ち着いて絵を描いて考えてみよう）。ここで  $t$  についての和を、

$$P_{x \rightarrow x}(s) = (p_{x \rightarrow x})^s + \sum_{\substack{t \geq 2, u \geq 0 \\ (t+u=s)}} F_{x \rightarrow x}(t) P_{x \rightarrow x}(u) \quad (2)$$

と書き直そう。和は条件を満たす全ての整数  $t, u$  についてとる（よって  $s = 1$  ならば和は 0 とする）。この等式を  $s = 1$  から  $n$  まで足しあげると、

$$\sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s) = c_n + \sum_{\substack{t \geq 2, u \geq 0 \\ (t+u \leq n)}} F_{x \rightarrow x}(t) P_{x \rightarrow x}(u) \quad (3)$$

という基本的な等式が得られる。もちろん

$$c_n := \sum_{s=1}^n (p_{x \rightarrow x})^s \leq c_\infty := \frac{p_{x \rightarrow x}}{1 - p_{x \rightarrow x}} \quad (4)$$

である。

■**不等式** 等式 (3) 右辺の  $t, u$  についての和の範囲は直角三角形形状になっていて（よくわからない人は表にしてみるといい）、このままでは扱いにくい。

思い切って、 $t$  を 2 から  $n$  まで、 $u$  を 0 から  $n$  まで\*4独立に足しあげることにする。すると、明らかにもともとあった項は全て足しており、さらに（ゼロ以上の）項を余分に足

---

\*4  $u$  は 0 から  $n - 2$  まで足せば十分だが、そうしても不等式はさほど改良されない。

しているので、

$$\sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s) \leq c_\infty + \sum_{t=2}^n F_{x \rightarrow x}(t) \sum_{u=0}^n P_{x \rightarrow x}(u) \quad (5)$$

という不等式が得られる。整理すれば、

$$\sum_{s=2}^n F_{x \rightarrow x}(s) \geq \frac{-c_\infty + \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s)}{1 + \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s)} \quad (6)$$

となる。 $P_{x \rightarrow x}(0) = 1$  を露わに書いた。

次に、(3) の右辺を「少なめ」に足すことを考える。これには ( $n$  を偶数として)、 $t$  を 2 から  $n/2$  まで、 $u$  を 0 から  $n/2$  まで足せばいい。足し損なった項はゼロ以上だから、

$$\sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s) \geq c_n + \sum_{t=2}^{n/2} F_{x \rightarrow x}(t) \sum_{u=0}^{n/2} P_{x \rightarrow x}(u) \quad (7)$$

という不等式が得られる。 $n/2$  を  $n$  と書き直して、整理すれば、

$$\sum_{s=2}^n F_{x \rightarrow x}(s) \leq \frac{-c_{2n} + \sum_{s=1}^{2n} P_{x \rightarrow x}(s)}{1 + \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s)} \quad (8)$$

が得られる。

## 2 再帰性の判定基準

不等式 (6), (8) の応用として、RW の再帰性についての一般的な判定基準を導こう。

時刻 0 に格子点  $x$  から出発して RW する粒子を考える。粒子が、いったん  $x$  を離れたあと、はじめて  $x$  に戻る時刻を  $R$  とする ( $R$  はランダム変数<sup>\*5</sup>)。粒子が時刻  $n$  までに出発点  $x$  に戻る確率は

$$\text{Prob}[R \leq n] = \sum_{s=2}^n \text{Prob}[R = s] = \sum_{s=2}^n F_{x \rightarrow x}(s) \quad (9)$$

<sup>\*5</sup> 細かい注意：ランダム変数  $R$  を厳密に定義するには有限状態の確率論では (ちょっとだけ) 不十分である。ただし、以下で考える事象  $R \leq n$  は時刻 0 から時刻  $n$  までの RW を考えれば真偽が定まるので、有限状態の確率論だけで厳密に定義されている。

である。よって、(6), (8) より、

$$\frac{-c_\infty + \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s)}{1 + \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s)} \leq \text{Prob}[R \leq n] \leq \frac{-c_{2n} + \sum_{s=1}^{2n} P_{x \rightarrow x}(s)}{1 + \sum_{s=1}^{2n} P_{x \rightarrow x}(s)} \quad (10)$$

が得られる。

さて、 $\sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s)$  は  $n$  について非減少である。よって、 $n \uparrow \infty$  のとき、この和は収束するか、無限大に発散するかのいずれかである。

まず

$$\lim_{n \uparrow \infty} \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s) = \infty \quad (11)$$

だとして。講義でも述べたように、左辺は粒子が格子点  $x$  を訪れる回数の期待値と解釈できる。(11) が成り立つとき、(10) の最左辺は  $n \uparrow \infty$  で 1 に収束する。一方、 $\text{Prob}[R \leq n] \leq 1$  は必ず成り立つから、

$$\lim_{n \uparrow \infty} \text{Prob}[R \leq n] = 1 \quad (12)$$

である。左辺を「無限に長いあいだ待ったとき RW する粒子が出発点  $x$  に戻ってくる確率」と解釈しよう。すると、この場合には RW する粒子は（無限に待てば）確実に出発点  $x$  に戻ってくるということになる。このような RW は**再帰的**であるという。

次に、

$$\lim_{n \uparrow \infty} \sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s) = C < \infty \quad (13)$$

のように、粒子が格子点  $x$  を訪れる回数の期待値が有限の値に収束するとして。このときには (10) に登場する和はすべて  $n \uparrow \infty$  で  $C$  に収束するので、

$$\lim_{n \uparrow \infty} \text{Prob}[R \leq n] = \frac{C - c_\infty}{C + 1} < 1 \quad (14)$$

が得られる。どれほど長いあいだ待っても RW が出発点に戻る確率が 1 よりも小さいままということだ。つまり、「無限に長いあいだ待っても、RW する粒子は出発点の  $x$  には戻って来ない」ということが有限の確率でおきるのである。このような RW は**非再帰的**という。

まとめれば、**粒子が出発点を訪れる回数の期待値が無限大か有限かによって、RW が再帰的か非再帰的かが完全に決まる**ことが示された。

### 3 2次元 RW の再帰時間の確率分布

本題の2次元のRWについて考えよう。舞台を正方格子  $\mathbb{Z}^2$  とし、格子点を  $x = (i, j)$  と書く（もちろん、 $i, j \in \mathbb{Z}$ ）。もっとも単純な（そして基本的な）RWを考えることにして、遷移確率を

$$p_{x \rightarrow y} = \begin{cases} 1/4 & x \text{ と } y \text{ の距離が } 1 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases} \quad (15)$$

と取る。確率  $1/4$  で上下左右のいずれかの方向に距離  $1$  だけ動くということだ。

さて、粒子の位置  $(i, j)$  が上の遷移によって変化するとき、 $i+j$  および  $i-j$  は以下の表のように変化することに注意しよう。

$(i, j)$ の変位	$i+j$ の変位	$i-j$ の変位
(1, 0)	+1	+1
(-1, 0)	-1	-1
(0, 1)	+1	-1
(0, -1)	-1	+1

これら四つの場合がそれぞれ確率  $1/4$  で現れる。よって、 $i+j$  も  $i-j$  も確率  $1/2$  で1増えるか減るかだということがわかる。さらに、上の表を見れば、 $i+j$  と  $i-j$  の変化が完全に独立であることも読み取れる。つまり、この2次元でのRWは、二つの独立な1次元RWに（厳密に）分解できるということだ。

特に、時刻  $0$  に原点  $(0, 0)$  を出発した粒子が時刻  $s$  にも原点にいる確率は、1次元のRWに関する確率を用いて\*6、

$$P_{(0,0) \rightarrow (0,0)}(s) = \{P_{0 \rightarrow 0}^{(1d)}(s)\}^2 = \begin{cases} \left\{ \frac{1}{2^s} \frac{s!}{(s/2)!(s/2)!} \right\}^2 \simeq \frac{2}{\pi s} & s \text{ が偶数} \\ 0 & s \text{ が奇数} \end{cases} \quad (16)$$

となることがわかる。後半は（講義で見た）1次元のRWの結果を用いた\*7。よって、時

\*6 より一般に  $P_{(0,0) \rightarrow (i,j)}(s) = P_{0 \rightarrow i+j}^{(1d)} P_{0 \rightarrow i-j}^{(1d)}$  がいえる。

\*7 Stirling の公式の誤差を真面目に評価せず  $\simeq$  ですましてしまった。少しだけ厳密さに欠ける部分である。真面目にやるには全て不等式にして評価する（面倒だがそれほど難しくはないはず）。

刻  $n$  までに粒子が  $(0,0)$  を訪れる回数の期待値は

$$\sum_{s=1}^n P_{(0,0) \rightarrow (0,0)}(s) \simeq \frac{1}{\pi} \int_1^n ds \frac{1}{s} = \frac{\log n}{\pi} \quad (17)$$

と評価できる。右辺は  $n \uparrow \infty$  で無限大に発散するので、2次元の RW は再帰的であることがわかる。

さらに、再帰時間の確率分布をみるため、(17) を不等式 (10) に代入する。 $n \gg 1$  では、 $\log(2n) = \log 2 + \log n \simeq \log n$  となることから、最左辺と最右辺はほぼ等しく\*8、

$$\text{Prob}[R \leq n] \simeq \frac{(\log n)/\pi}{1 + (\log n)/\pi} = \frac{1}{1 + \pi/\log n} \simeq 1 - \frac{\pi}{\log n} \quad (18)$$

となる ( $c_n = 0$  に注意)。よって、 $n \gg 1$  では

$$\text{Prob}[R > n] := 1 - \text{Prob}[R \leq n] \simeq \frac{\pi}{\log n} \quad (19)$$

が得られた。やはり再帰的な1次元の RW では  $\text{Prob}[R > n] \simeq \sqrt{2/\pi} n^{-1/2}$  だったことを思い出すと、2次元での  $\text{Prob}[R > n]$  の減衰がきわめてゆっくりであることがわかる。再帰的とは言っても、ものすごく長い時間をかけて出発点に戻ってくるのだ。

## 4 3次元以上での RW の非再帰性

最後に3次元以上での RW が非再帰的であることを見る。

次元を  $d = 1, 2, 3, \dots$  と書き、RW の舞台を  $d$ 次元の超立方格子  $\mathbb{Z}^d$  とする。格子点  $x \in \mathbb{Z}^d$  は  $x = (i_1, \dots, i_d)$  と成分表示できるが (もちろん  $i_j \in \mathbb{Z}$ )、この形は特に使わない。もっとも単純な RW の遷移確率は

$$p_{x \rightarrow y} = \begin{cases} (2d)^{-1} & x \text{ と } y \text{ の距離が } 1 \\ 0 & \text{それ以外} \end{cases} \quad (20)$$

である。

このとき、次元のみによる定数  $C_d$  があって、

$$P_{x \rightarrow x}(s) \leq C_d s^{-d/2} \quad (21)$$

が成り立つことを下で示す\*9。もちろん、 $d = 1, 2$  については既に知っている結果である。

\*8 最左辺と最右辺がほぼ等しいのは2次元の特殊性。1次元ではそうはならない (どうなるかやってみよう)。1次元では講義で見た反転のテクニックがやはり強力。

\*9 さらに、 $s \gg 1$  なる偶数の  $s$  について  $P_{x \rightarrow x}(s) \simeq \tilde{C}_d s^{-d/2}$  であることも証明されている。

(21) のふるまいは直感的にも容易に納得できる。時刻 0 から時刻  $s$  の間に RW はおよそ  $\sqrt{s}$  の距離を進む。この性質はどの次元でも成り立つし、簡単に示すことができる。出発点からの距離が  $\sqrt{s}$  以下の格子点の総数はおよそ  $s^{d/2}$  である。時刻  $s$  には、これらの点のいずれかにほぼ等確率でいるとすると、そのうちの一点である出発点にいる確率はほぼ  $1/s^{d/2}$  と考えられる。

不等式 (21) を認めれば、 $d \geq 3$  では、

$$\sum_{s=1}^n P_{x \rightarrow x}(s) \leq C'_d \int_1^n ds s^{-d/2} \leq \frac{C'_d}{(d/2) - 1} < \infty \quad (22)$$

となる ( $C'_d$  は適当な定数)。前に求めた判定基準から、RW は非再帰的とわかる<sup>\*10</sup>。

**■不等式 (21) の導出** 2次元の RW は二つの 1次元 RW に分解できたのだが、3次元以上では同じことはできない (なぜか考えてみよう)。真面目に場合の数を計算するしかない。  $s$  を偶数として  $P_{x \rightarrow x}(s)$  を評価しよう。

$s = 2m$  と書く。まず、各々の軸方向に移動するステップ数を考える。  $2m$  ステップの内、RW が  $j$  番目の軸に沿って動いたステップ数を  $2l_j$  とする。明らかに  $\sum_{j=1}^d l_j = m$  である。ここで、 $2l_1, 2l_2, \dots, 2l_d$  ステップを全体の  $2m$  ステップの中にどう割り当てるかの場合の数は、

$$\frac{(2m)!}{(2l_1)!(2l_2)! \cdots (2l_d)!} \quad (23)$$

である。また、 $j$  軸方向だけの動きを考えたとき、 $2l_j$  ステップを正と負の方向への  $l_j$  ステップに割り振るやり方は

$$\frac{(2l_j)!}{(l_j!)^2} \quad (24)$$

である。さいごに、 $2m$  ステップの任意の経路が出現する確率は  $1/(2d)^{2m}$  だから、求め

---

<sup>\*10</sup> ちなみに RW が決して出発点に戻って来ない確率  $\lim_{n \rightarrow \infty} \text{Prob}[R \leq n]$  は、 $d = 3$  なら約 0.34、 $d = 4$  なら約 0.19 であり、 $d = 10$  ではわずか約 0.056 だそう (原隆さんの講義ノートから書き写した (コピーではない!))。

る確率は、

$$\begin{aligned}
P_{x \rightarrow x}(n) &= \sum_{\substack{\ell_1, \dots, \ell_d \geq 0 \\ (\sum_j \ell_j = m)}} \frac{1}{(2d)^{2m}} \frac{(2m)!}{(2\ell_1)! \cdots (2\ell_d)!} \frac{(2\ell_1)! \cdots (2\ell_d)!}{(\ell_1!)^2 \cdots (\ell_d!)^2} \\
&= \sum_{\substack{\ell_1, \dots, \ell_d \geq 0 \\ (\sum_j \ell_j = m)}} \frac{1}{(2d)^{2m}} \frac{(2m)!}{(\ell_1!)^2 \cdots (\ell_d!)^2} \\
&\leq \frac{1}{(2d)^{2m}} \frac{(2m)!}{m!} \frac{1}{F_m} \sum_{\substack{\ell_1, \dots, \ell_d \geq 0 \\ (\sum_j \ell_j = m)}} \frac{m!}{\ell_1! \cdots \ell_d!} \\
&= \frac{1}{2^{2m} d^m} \frac{(2m)!}{m!} \frac{1}{F_m} \tag{25}
\end{aligned}$$

と評価できる。3行目の和は  $d^m$  であることを用いた\*11。ここで、

$$F_m := \min_{\substack{\ell_1, \dots, \ell_d \geq 0 \\ (\sum_j \ell_j = m)}} \ell_1! \ell_2! \cdots \ell_d! \tag{26}$$

と定義した。この最小値を求めるのは簡単で、 $\ell_1, \dots, \ell_d$  がなるべく均等になるように選んでやればいい。特に  $m$  が  $d$  の倍数ならば、

$$F_m = \left\{ \left( \frac{m}{d} \right)! \right\}^d \tag{27}$$

である。 $m$  が  $d$  の倍数でないときには  $m = ld + r$  (ただし  $1 \leq r < d$ ) と書けば、

$$F_m = (\ell!)^{d-r} \{(\ell + 1)!\}^r \tag{28}$$

となる。

簡単のため、 $m$  が  $d$  の倍数の場合だけをみよう (他の場合も同様にできる)。(25) に

---

\*11  $d^m = (1 + 1 + \cdots + 1)^m$  と書いて右辺を形式的に展開すればわかる。



(27) を代入し Stirling の公式  $n! \simeq \sqrt{2\pi n} (n/e)^n$  を用いると\*12、

$$\begin{aligned}
P_{x \rightarrow x}(s) &\leq \frac{1}{2^{2m} d^m} \frac{(2m)!}{m!} \frac{1}{\left\{ \left( \frac{m}{d} \right)! \right\}^d} \\
&\simeq \frac{1}{2^{2m} d^m} \frac{\sqrt{4\pi m} \left( \frac{2m}{e} \right)^{2m}}{\sqrt{2\pi m} \left( \frac{m}{e} \right)^m} \frac{1}{\left\{ \sqrt{\frac{2\pi m}{d}} \left( \frac{m}{de} \right)^{m/d} \right\}^d} \\
&= \sqrt{2} \left( \frac{d}{\pi} \right)^{d/2} s^{-d/2}
\end{aligned} \tag{29}$$

となり、求める評価が得られた。

---

\*12 ここも少し厳密さを欠くが、真面目にやるのは難しくない。