

アニメーションを作ろう

# アニメーションの仕組み

- ぱらぱら漫画の仕組み
  - ノートの端っこに少しずつ変化する絵を描く
  - ぱらぱらめくると動いて見える



アニメーション



# 映画では・・・



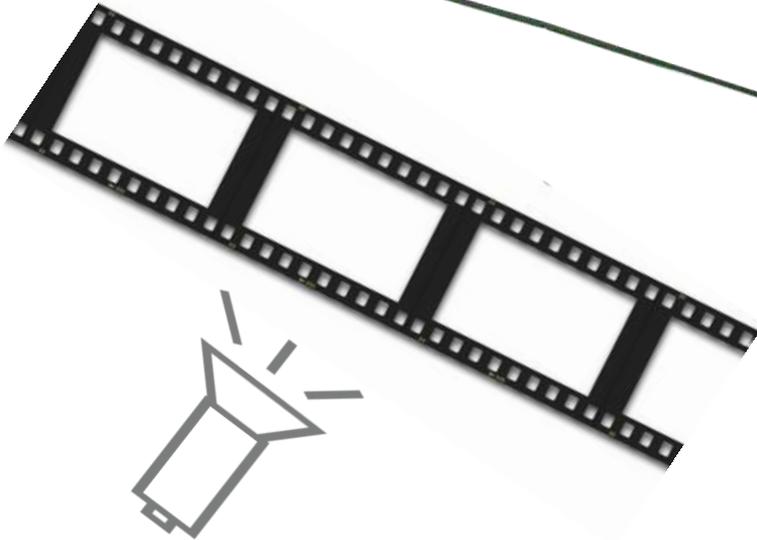
コマの写真がスクリーンに映し出される



その写真が連続的に変化する

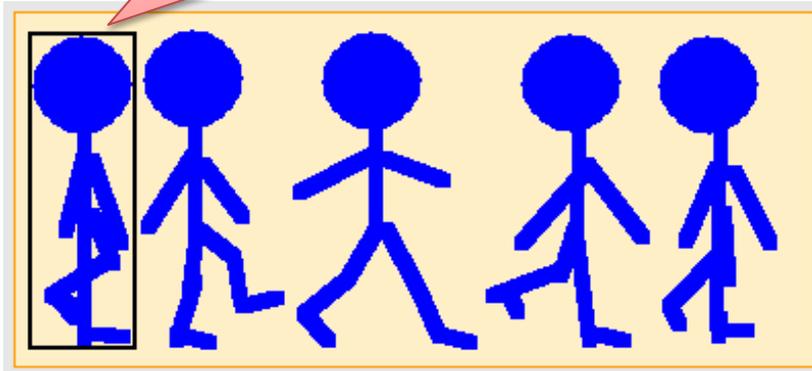


アニメーション

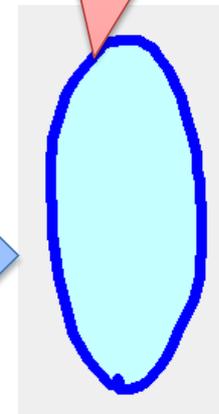


# Etoysでのアニメのイメージ

黒い枠=カーソル  
“スクリーンに投影されるコマ”



この部品の見た目を  
カーソル位置の画像  
にする  
=投影している状態



# Etoysでは

- 映画のような仕組みでアニメを作ろう！
  - 1) コマの絵を描く
  - 2) コマを「入れ物」に入れる
  - 3) スクリーンの代わりになる部品を適当に描く
  - 4) 3の部品の絵を入れ物カーソル位置の画像にする
  - 5) 連続的にカーソルを動かす

プリントを観ながら、泡がぶくぶくする様子の  
アニメーションを作ってみよう！！