実習第2回　Etoysの基本操作

授業の前に…

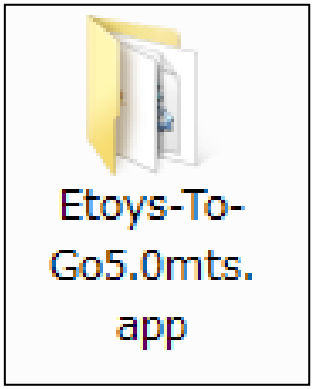
前回のフォルダとアイコンを削除

- デスクトップに作成したアイコン

を削除してください

- 前回ドキュメントに保存した

Etoys-to-go5.0.mts.app ⇒



を削除してください

☆クリックして選択⇒右クリック⇒削除

Sドライブの宅原のフォルダからコピー

- スタート⇒コンピュータ⇒Sドライブ⇒宅原

ショートカットを作り直す

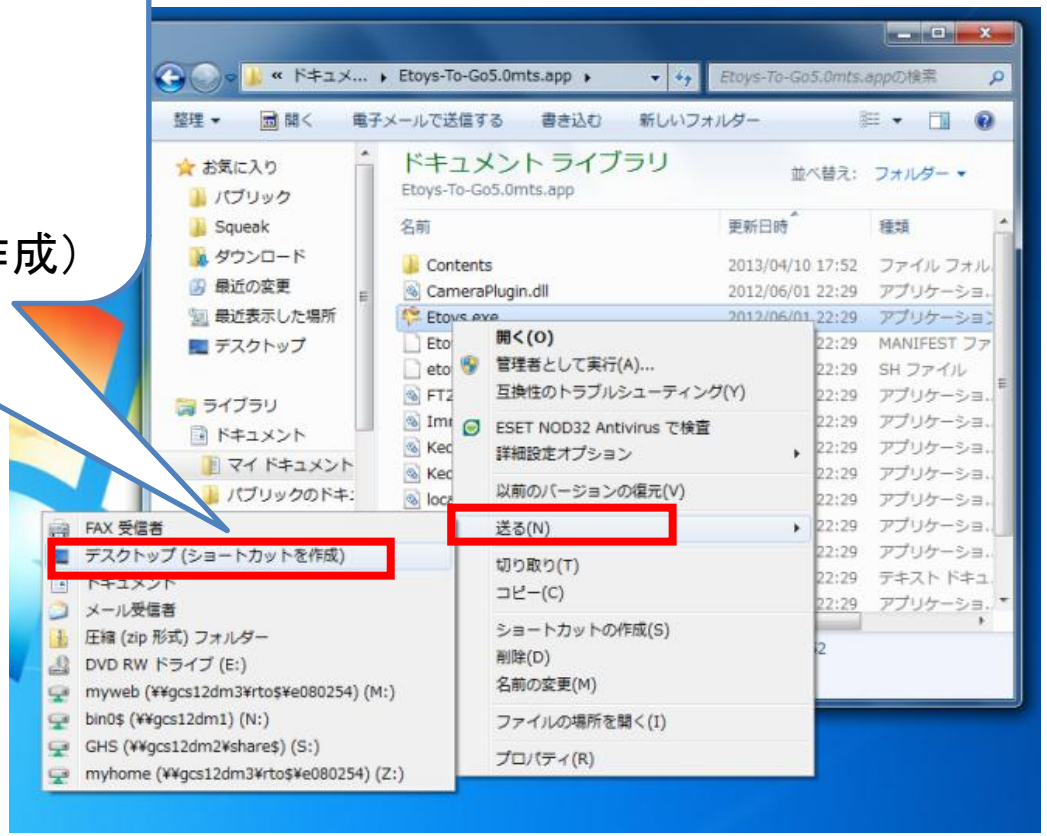
Etoys.exeを右クリック

↓

送るをクリック

↓

デスクトップ（ショートカットを作成）

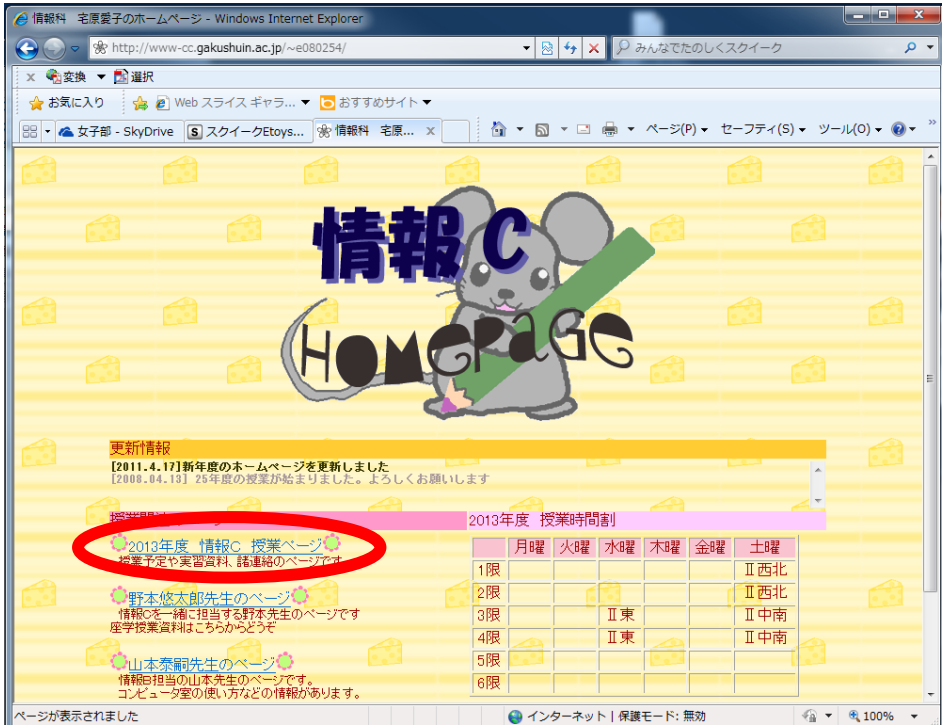


＜次＞アプリのダウンロード

授業アプリをダウンロード

- 宅原の授業用ホームページを開いてください

☆「宅原愛子　情報」で検索すると出てきます

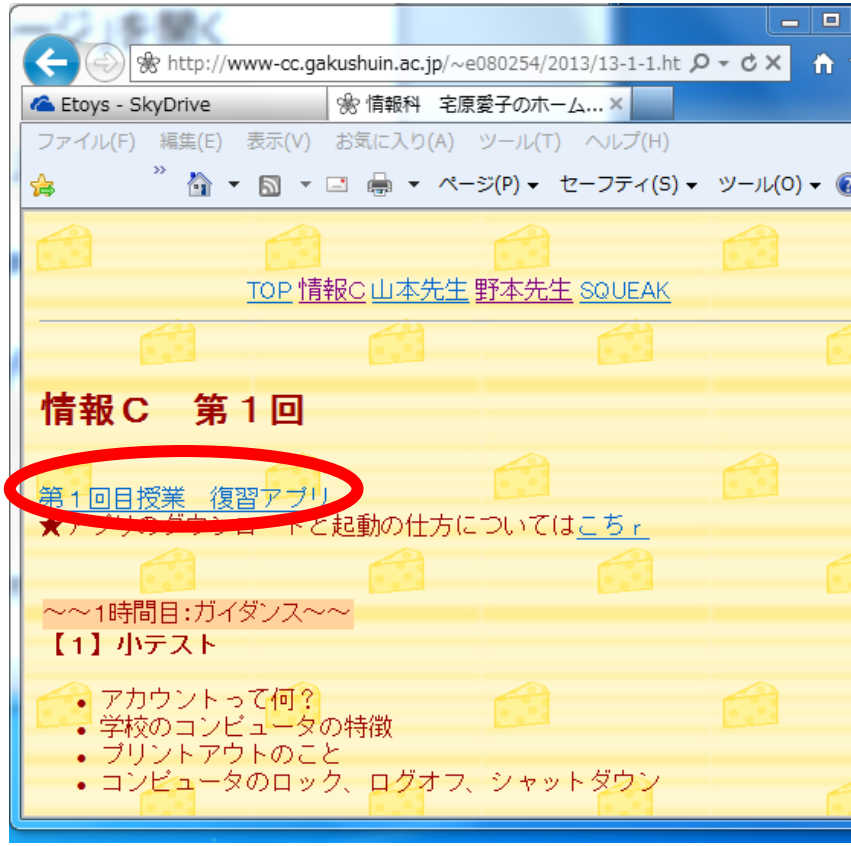


①「2013年度　情報C　授業ページ」を開く

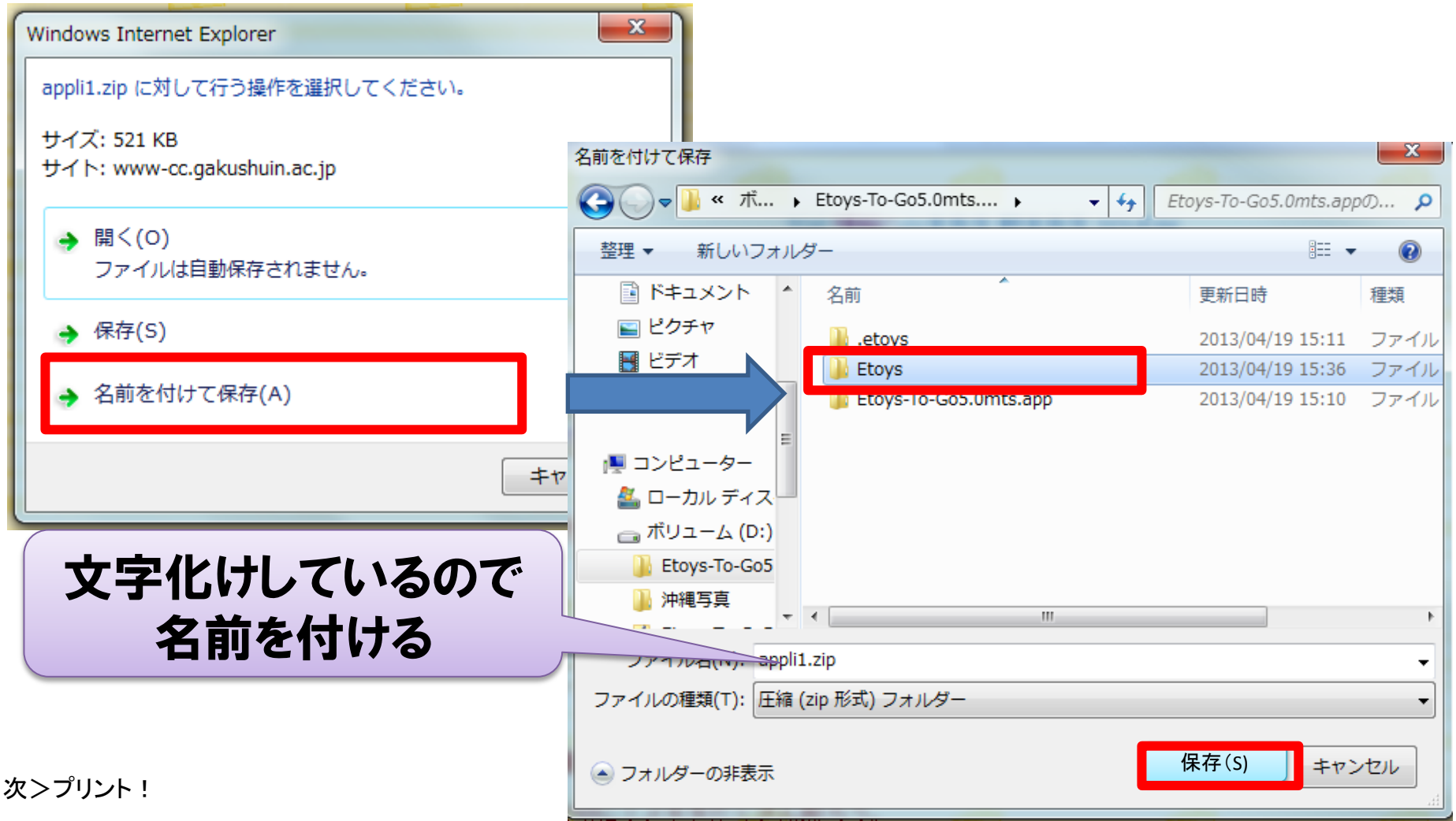
②「第1回」のリンクをクリック

③「第1回目授業　復習アプリ」をクリック

ファイルのダウンロードが起動します



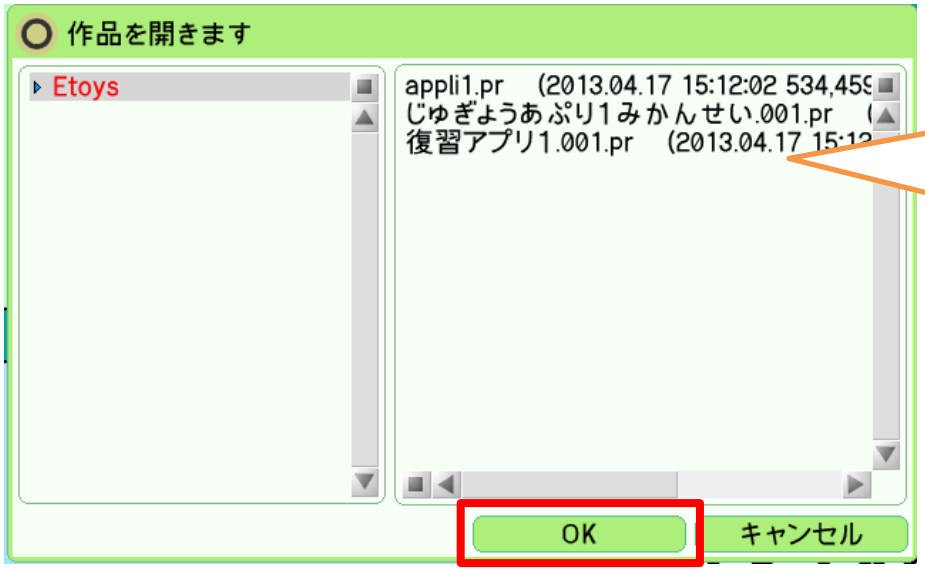
①「名前を付けて保存」をクリック
②ドキュメント内の「Etoys」のフォルダを開く
③「保存」をクリック



＜次＞プリント！

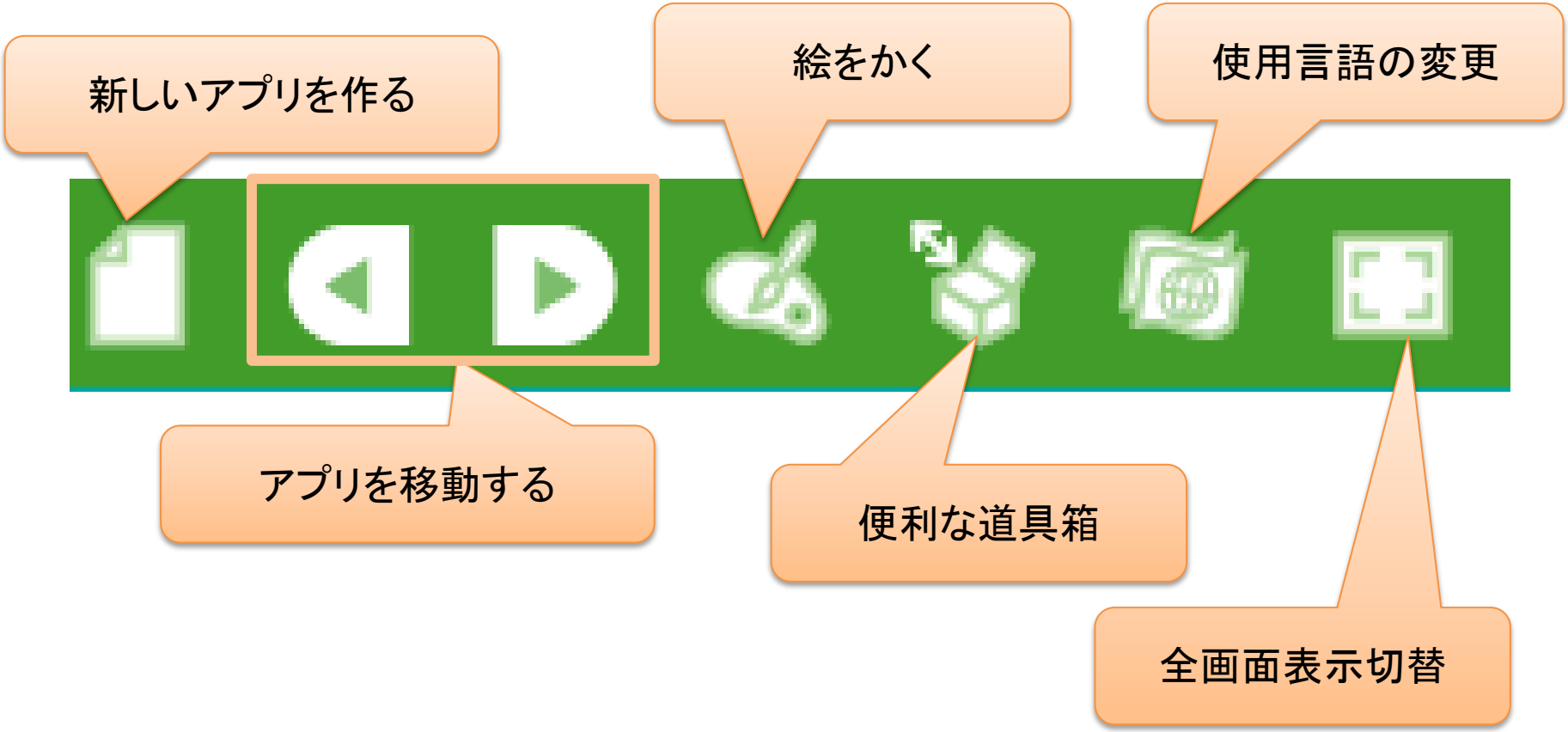
アプリを開く

- Etoysのフォルダに保存したアプリを読み込めます
- アプリは「＊＊＊.pr」という名前です。



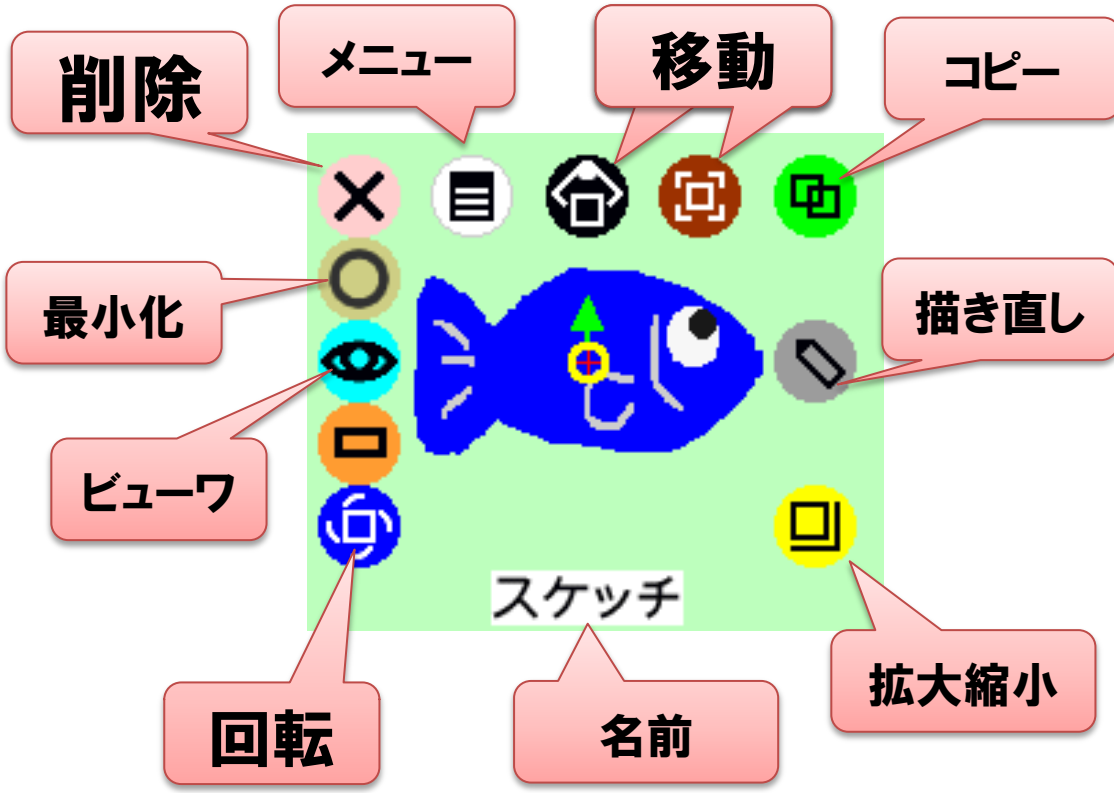
開きたいアプリをクリックして選択

メニューバーの機能



ハロの機能

アプリ内の絵やテキストなどの「オブジェクト」を
マウスで操作するためのインターフェイス

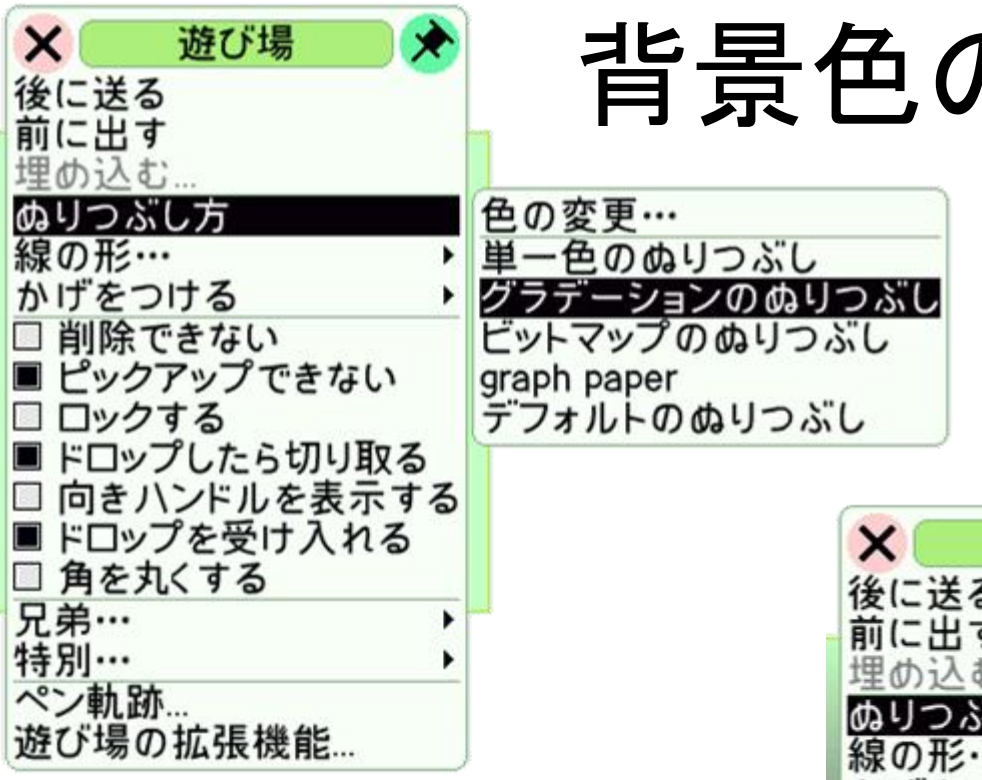


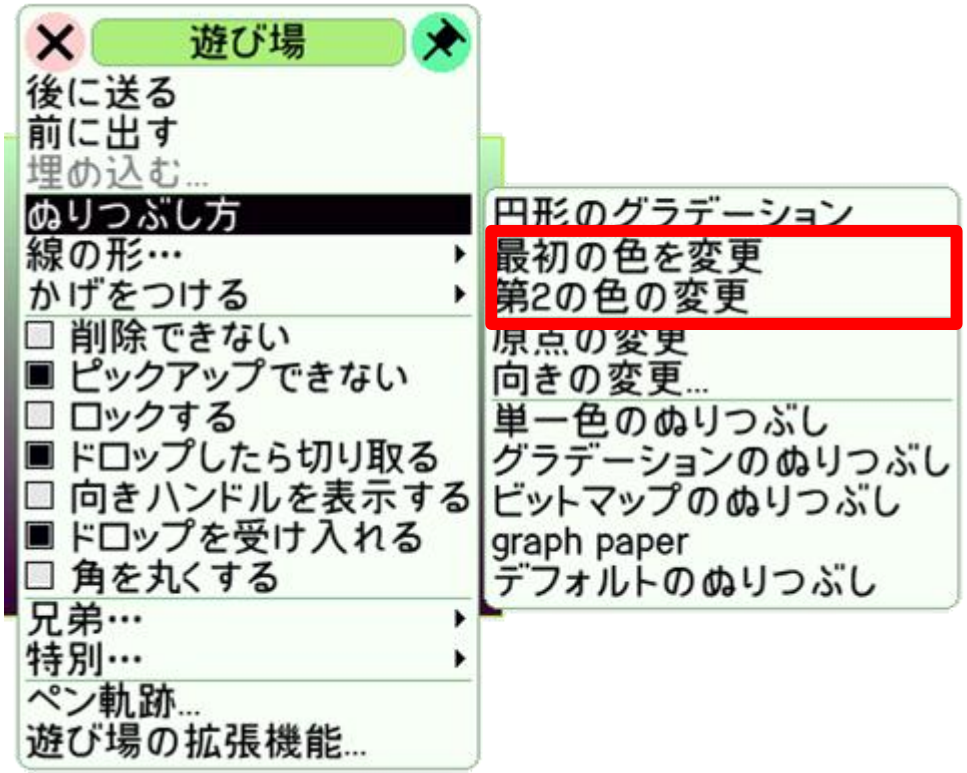
道具箱から部品を出す

使いたい部品を
マウスでつかんで
引っ張り出す

<次>グラデーション

背景色の変更

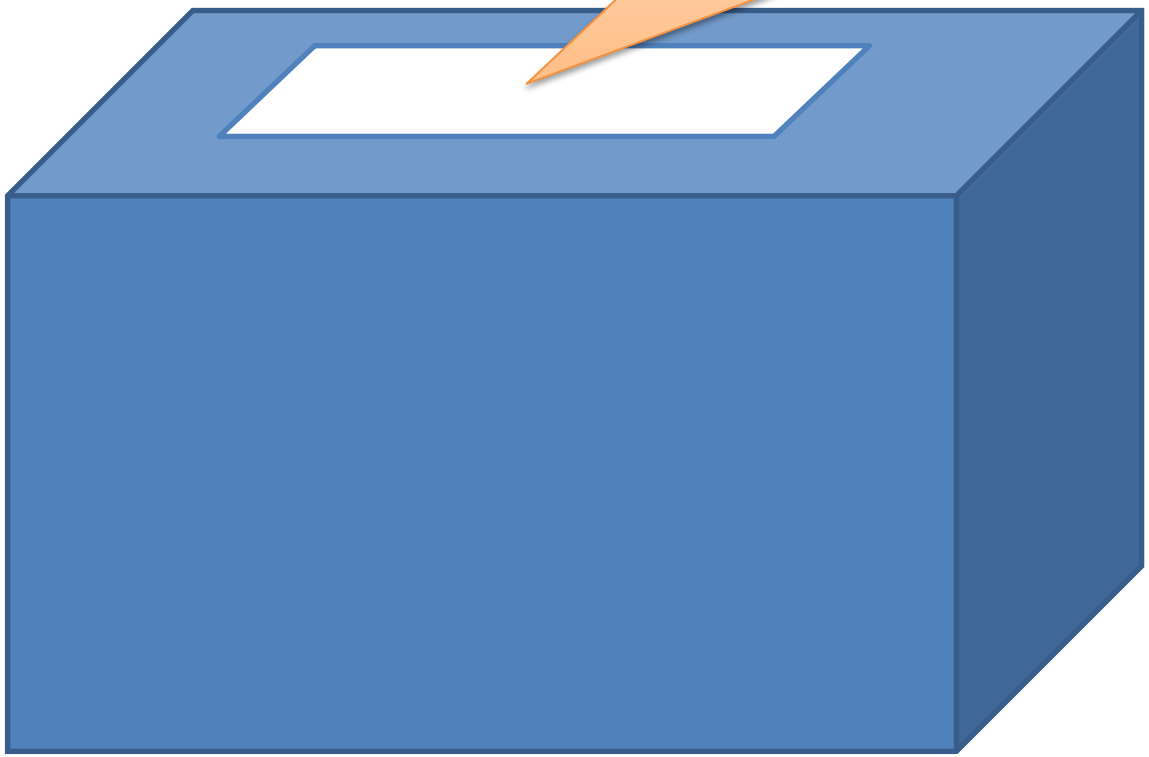




最初の色＝上のほうの色
を濃い目の青
第2の色＝下のほうの色
を水色
に設定してみよう！！

遊び場は「箱」のような部品！

小窓から覗いている
イメージ！



動いてほしくない部品を固定する

ピックアップできない

マウスでクリックしてもくっついたり動いたりしなくなる。
ハロの操作は受け付ける

ロックする

まったく操作を受け付けなくなる

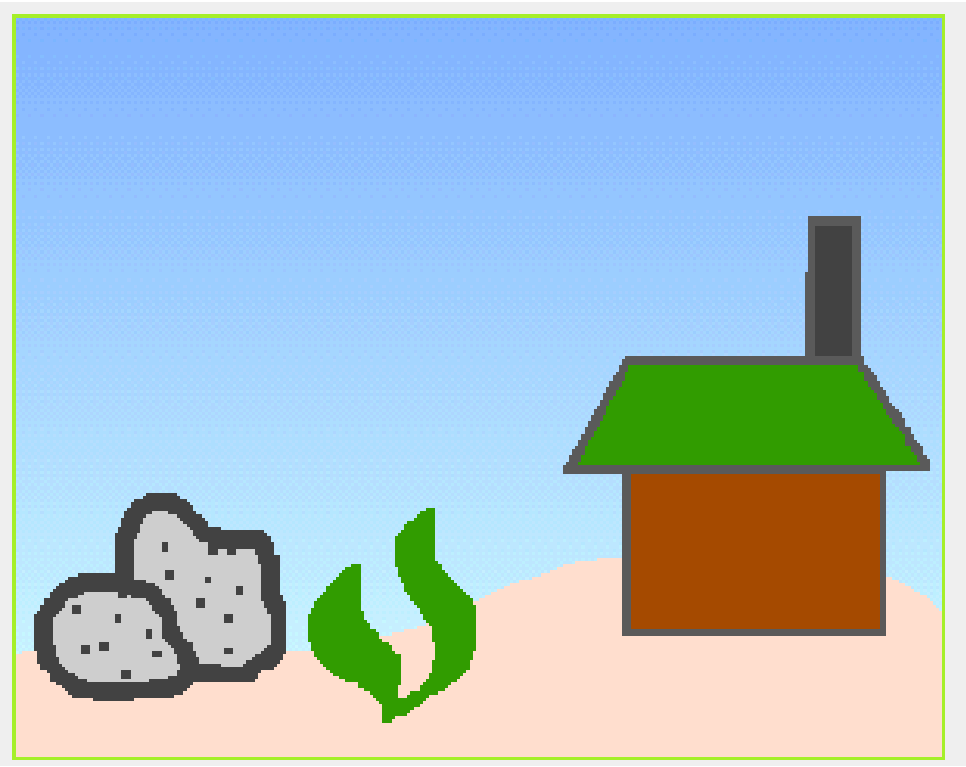
基本は「ピックアップできない」

水槽をにぎやかに

- 小屋
- 石
- 水草

を別々に描いて水槽内に配置して、

「ピックアップできない」にする



水槽外で描いてマウスで配置