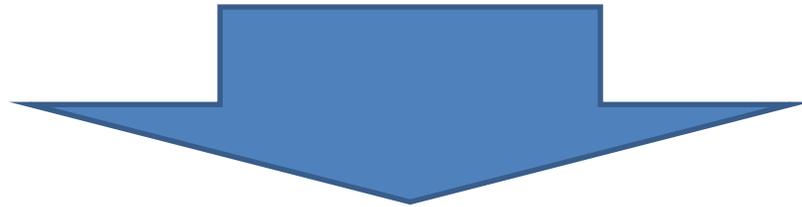


Kinectさんと遊ぼう

Kinectって何？

- 人の動きを感知する(モーションセンサー)
- 音声認識する

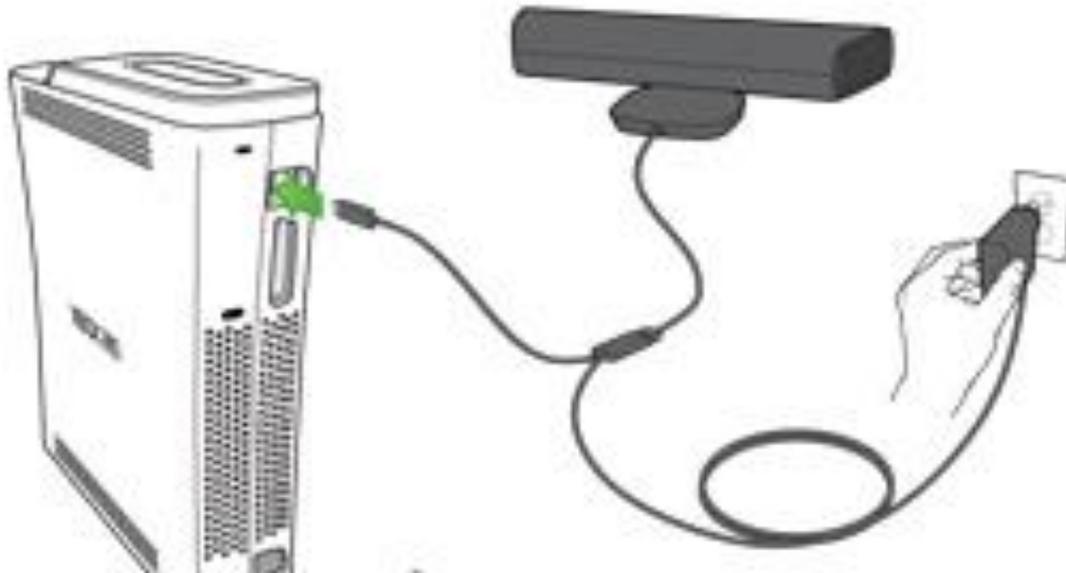


Scratchではモーションセンサーが使える！

身体コントローラー！！！！

Kinectの準備

- KinectをPC本体に接続(グループに1台)
- Kinectの電源を接続



Scratchで使うための準備

① sドライブの宅原のフォルダから
kinectとScratch

をダブルクリックして起動

② Launch Kinectをクリック

③ Connect to Scratch
をクリック



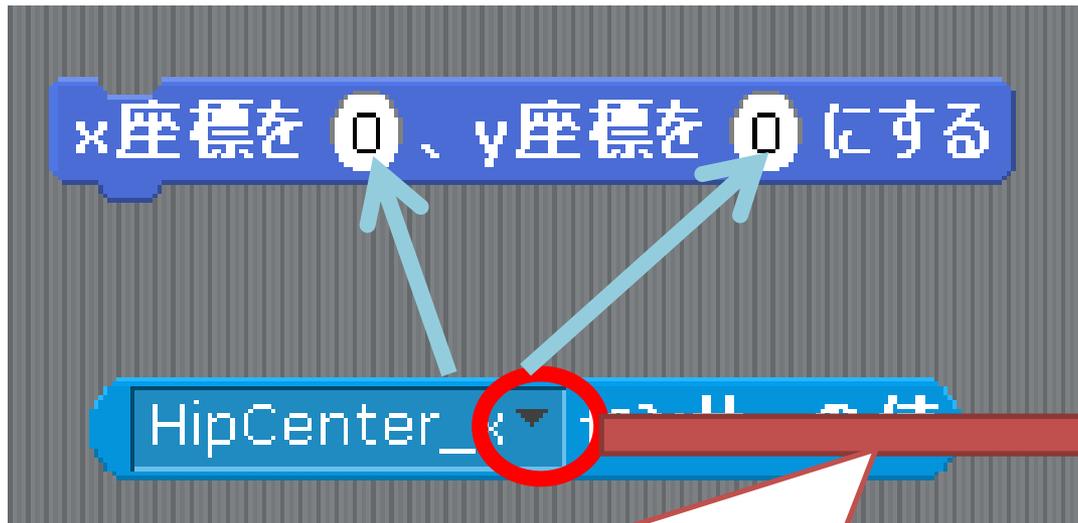
Scratch側の準備

- Scratchを起動
- 【調べる】カテゴリを表示
- 「スライダーセンサーの値」のブロックを右クリック
- 「遠隔センサー接続を有効にする」をチェック



プログラムしよう

- 右に動いたら右に動く
- ジャンプしたらジャンプする



スライダー
明るさ
音
抵抗-A
抵抗-B
抵抗-C
抵抗-D

傾き
距離

AnkleLeft_x
AnkleLeft_y
AnkleRight_x
AnkleRight_y
ElbowLeft_x
ElbowLeft_y
ElbowRight_x
ElbowRight_y
FootLeft_x
FootLeft_y
FootRight_x
FootRight_y
HandLeft_x
HandLeft_y

もっと...

クリックしてセンサー値を変更

X座標・・・HipCenter_x Y座標・・・HipCenter_y

実行させてみよう

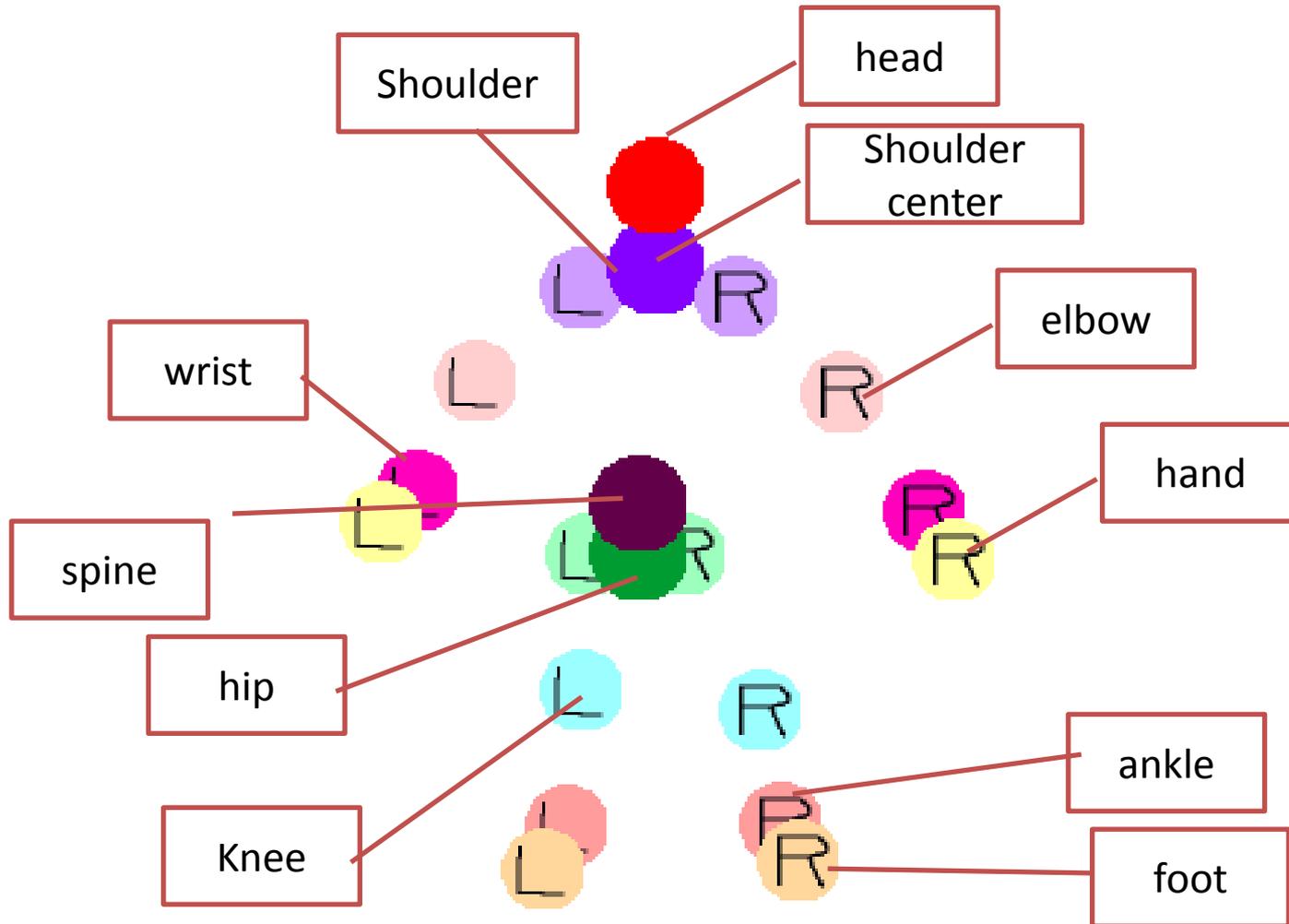
ずっと

x座標を HipCenter_x センサーの値、y座標を HipCenter_y センサーの値 にする



- 左右に動いて、にゃんこも一緒に来ればOK
- ジャンプした時に、もっとわかりやすくジャンプするにはどうしたらよい？
- 画面下のほうを標準位置にしたいときどうすればよい？

各センサーの位置



課題

- センサーを使った簡単なプログラミングを完成させよう

例)

- ① 右手を上げたら右へ、左手を上げたら左へ。両手を上げたらジャンプする
- ② 立つ、座る、ガッツポーズするなど、動きを真似する