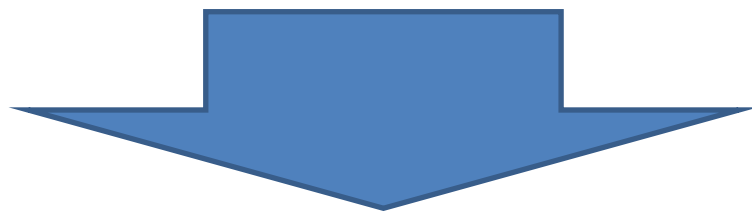


リバースエンジニアリングしてみる

リバースエンジニアリングって？

機械を分解したり、製品の動作を観察したり、ソフトウェアの動作を解析するなどして、

製品の構造を分析し、そこから製造方法や動作原理、設計図、ソースコードなどを調査する事



より良い製品開発への重要なプロセス

リバースエンジニアリングの注意点

リバースエンジニアリングによって得られた技術の中には

知的財産権

によって保護されているものもある

実現できたからといって、
自分オリジナルの物にはならない

ゲームをリバースエンジニアリング

- なるべく、固定画面のゲーム
- 単純なミニゲームっぽいやつ

マリオブラザーズ
対戦PON
インベーダーゲーム
クリック系ゲーム
タイピングゲーム

など