

3DCGをはじめよう

3Dプリンタへの挑戦①

3DCGって何？

- コンピュータ内で仮想的に3次元空間を設定
- 立体的な画像を作成する
 - 3D CAD・・・寸法を正確に定義する必要があるデザインに使う
 - 3D CG・・・キャラクターなど寸法よりもディテールの複雑性が重要なデザインに使う

3DCG制作の流れ

モデリング

物体を作ったり、見た目の質感や模様を調整する。

セットアップ

物体を動かせるように設定する

アニメーション

動かしてポーズをつける

ライティング

光源を設定し、陰影をつける

レンダリング

画像として書き出す

3Dプリンタ用データは
モデリングまででOK！

3Dデータ作成ソフトを使ってみよう

- [Tinkercad]
- フリーソフト
- ブラウザで3Dデータを作成できる
 - FirefoxまたはChromeで
- アカウント作成必須

Tinkercadの練習

チュートリアルをやってみよう！

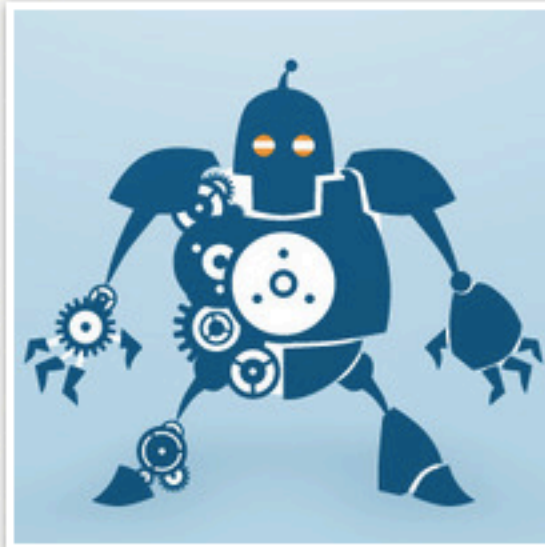


FEATURES

LEARN

GALLERY

BLOG



pikateu0508

[Edit profile](#)