

演習チェックシート part.1-3

日付: ____月 ____日

組: _____ 番号: _____ 氏名: _____

各問題が終了したら、先生に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入するようにしてください。

このシートは授業終了後にクリアファイルに入れて提出すること。

Project.3 プログラムに知性を(条件分岐)

➤ 4.5.2 問題: Omikuj.java をコピーして以下のおみくじを引くプログラムを作りなさい

大まかな処理の流れ

- ① 前処理(プログラム済)
- ② おみくじを引く(乱数の利用)
- ③ おみくじの結果を表示する(画像の表示)

(※ 今回はコメントもチェックするので、そのつもりでプログラムを書くこと)

初級(OmikujEX.java)

実行するたびに異なるおみくじの結果(画像)が表示されるようにしなさい

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____

中級(OmikujEX2.java)

おみくじの結果(画像)に加えてコンソール部分に一言気のきいたコメントを表示させるようにしなさい(print 文をつかえばよい)

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____

上級(OmikujEX3.java)

大吉, 中吉, 小吉, 凶がでる確率を 10%, 40%, 40%, 10%になるように調整しなさい

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____

