

追加演習チェックシート Ex.1-3

日付: ____ 月 ____ 日

組: _____ 番号: _____ 氏名: _____

各問題が終了したら、先生に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入すること。

このシートは授業終了後にクリアファイルに入れて提出すること。

Project.3 プログラムに知性を(条件分岐)

➤ 4.5.1 問題 1: 絵の描き分けプログラムを作ろう

家と星と五角形を描くプログラムを利用して、ユーザの入力に応じて、タートルが書く絵をどちらかに変える条件式を使ったプログラム(Kakiwake.java)を作りなさい

大まかな処理の流れ

- ① 「1:家、2:星、3: 五角形 を描きます。数字を入力してください」と表示
- ② ユーザが 1 or 2 or 3 を入力
- ③ 図形を表示(※その他の数字が入力された場合も処理する)

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____

➤ Ex1-3 応用問題: 西暦和暦変換プログラムを作ろう

ユーザが西暦を入力すると、変換処理を行い、和暦を出力するプログラム(ConvertYear.java)を作りなさい

大まかな処理の流れ

- ① 「西暦を入力してください」と表示
- ② ユーザが西暦を入力
- ③ 「西暦 xx 年は〇〇です。」と結果を表示

※和暦は「昭和(63年まで)、平成(30年まで)、令和」のみでその他は「無効な値です」

※元年は 1 年表記

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____

