

演習チェックシート part.1-4

日付: ___月___日

組: _____ 番号: _____ 氏名: _____

各問題が終了したら、先生に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入すること。

このシートは授業終了後にクリアファイルに入れて提出すること。

Project.4 コンピュータの得意な仕事(繰り返し)

- 5.4.3: Pentagon.java をコピーし、正五角形を繰り返し(while 文)を使って書くプログラムに改良しなさい① (Pentagon EX2.java)

ポイント

一回書いたらプログラムを止めるように改良

確認サイン: _____ 時刻: ____ :

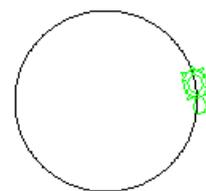


- 5.4.1 : Circle.java をコピーして、円を描くプログラムを改良しなさい (CircleEX.java)

ポイント

- ① 円を描くプログラムは、条件が無い(常に成立(true))ので止まらない
② 変数をつけ、適切な条件式を考えて、一周したらプログラムを止めるよう改良

確認サイン: _____ 時刻: ____ :



- 6.5.5: Keyboard.java にキーボードを描くプログラムを作りなさい(発展問題)

プログラムの仕様

- 横 10 列 縦 3 列のキー配列
- HundredBlock.java を参考にすると印が効率よく書ける

確認サイン: _____ 時刻: ____ :

