

追加演習チェックシート Ex.1-4

日付: ____月 ____日

組: _____ 番号: _____ 氏名: _____

各問題が終了したら、先生に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入すること。

このシートは授業終了後にクリアファイルに入れて提出すること。

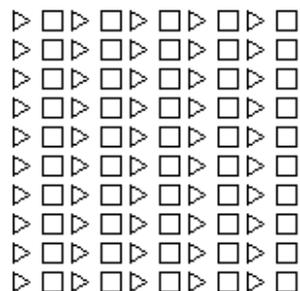
Project.4 ブロックの入れ子構造(繰り返し②)

- 6.5.1:HousePattern.java に四角形と三角形を交互に 100 個描くプログラムを作りなさい

ポイント

- ① HundredBlock.java, Square and Triangle.java を参考にする
- ② 「正三角形と正方形」× 5 組を 10 行(計 100 個)

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____



- 6.5.2:Shell.java に貝殻を描くプログラムを作りなさい

ポイント

- ① 例題 4:Uzumaki.Java
- ② まずは同じ大きさの正方形をずらしながら繰り返し書いてみる
- ③ 次に正方形のサイズを変更していく
- ④ 正方形 10 個で 180 度以上変化している

確認サイン: _____ 時刻: ____ : ____

