

## 演習チェックシート part.1-5

日付: \_\_\_月\_\_\_日

組: \_\_\_\_\_ 番号: \_\_\_\_\_ 氏名: \_\_\_\_\_

各問題が終了したら、先生に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入するようにしてください。

このシートは授業終了後にクリアファイルに入れて提出すること。

### Project.5 アニメーション入門(複数オブジェクト)

※ 完成イメージは授業用ページに上がっているのでよかったら参考にすること

- 9.5.1: ShootingStar.java をコピーして流れ星を表示するプログラムを作りなさい (ShootingStarEX.java)

#### 大まかな処理の流れ

- ① 星を回す(RotateStar.java から必要な部分をコピー)
- ② 座標を使って、星を右方向に動かす(MoveRightHouse3.java 参考)

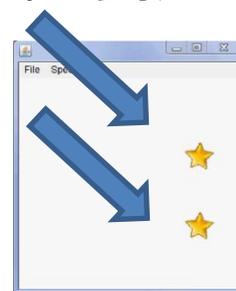
確認サイン: \_\_\_\_\_ 時刻: \_\_\_\_ : \_\_\_\_

- ③ 画面右端にいったら、左端に戻るようになる(MoveRightHouse4.java 参考)
- ④ 星を下方方向にも動かす

確認サイン: \_\_\_\_\_ 時刻: \_\_\_\_ : \_\_\_\_

- ⑤ 星を増やす(2 個でよい)

確認サイン: \_\_\_\_\_ 時刻: \_\_\_\_ : \_\_\_\_



- 【発展問題】: 星が消えたり現れたり点滅するプログラムを作りなさい(FlashStar.java)

#### 大まかな処理の流れ

- 星を表示させる(RotateStar.java から必要な部分をコピー)
- 座標を上手く使って、星を点滅させる(条件分岐がポイント!)
- 星を増やす(2 個でよい)

確認サイン: \_\_\_\_\_ 時刻: \_\_\_\_ : \_\_\_\_

