

## 追加演習チェックシート Ex.1-5

日付: \_\_\_月\_\_\_日

組: \_\_\_\_\_ 番号: \_\_\_\_\_ 氏名: \_\_\_\_\_

各問題が終了したら、先生に確認のサインをもらい、現在の時刻を記入すること。  
このシートは授業終了後にクリアファイルに入れて提出すること。

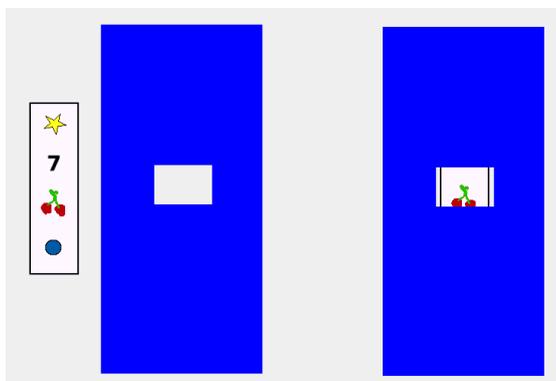
### Project.5 アニメーション入門(複数オブジェクト)

- スロットマシンのアニメーションを作りなさい(Slot.java)

確認サイン: \_\_\_\_\_ 時刻: \_\_\_\_ :

#### 大まかな処理の流れ

- ① イラストは自分で用意する(スロット本体と回転部分)
- ② オブジェクトは new 命令で作られた順番に後ろから重なっていく。よって、最背面にしたい画像は一番先に new して生成すること



- キャラクターを走らせるアニメーションを作りなさい(Parapara.java)

#### 大まかな処理の流れ

- ① イラストは自分で用意する(最低でも 5 枚以上)
- ② 次の命令「looks(オブジェクト);現在のオブジェクトを、指定されたオブジェクトと同じ見た目に変身させる」を利用すること

確認サイン: \_\_\_\_\_ 時刻: \_\_\_\_ :

